



cassa automatica rendiresto

SP 660

aumenta il livello di sicurezza, elimina errori e ammanchi di cassa



Cashmatic Selfpay 660

Cashmatic Selfpay 660 è la cassa automatica rendiresto dal design compatto e versatile, in grado di garantire una gestione veloce e affidabile dei flussi di cassa e di adattarsi a tutti i retailer tradizionali.

Cashmatic Selfpay 660 permette la gestione dei pagamenti in contanti e l'erogazione automatica del resto in qualsiasi tipologia di punto cassa.

Affidabile e compatta, garantisce buone prestazioni in termini di capacità di gestione dei flussi, velocità di inserimento e di erogazione del denaro contante.

Punti di forza

- Elimina eventuali errori da parte dell'operatore e ammanchi di cassa.
- Rileva automaticamente la presenza di denaro falso.
- Aumenta il livello di sicurezza grazie alla struttura in acciaio solida e robusta.
- Abbassa il rischio di rapina grazie al cassetto non apribile.
- Ottimizza i tempi di gestione del punto cassa, eliminando le operazioni di conteggio di apertura e chiusura di cassa e di cambio turno.
- Può essere controllata da remoto, attraverso smartphone, tablet o PC.
- Garantisce un'interazione uomo/macchina chiara e intuitiva.

Caratteristiche tecniche

Colore
Monete in riciclo
Banconote in riciclo
Banconote in stacker
Velocità monete accettate
Velocità monete erogate
Velocità banconote accettate
Velocità banconote erogate

Bianco
1500
110
500
Fino 3 al secondo
Fino 12 al secondo
A partire da 2,3 secondi
A partire da 1,4 secondi

Monete accettate/erogate
Banconote accettate
Banconote erogate
Collegamenti
Display
Prerequisiti hardware
Alimentazione
Temperatura di funzionamento
Dimensioni (AxLxP)

Euro 0,02 - 0,05 - 0,10 - 0,20 - 0,50 - 1,00 - 2,00
5,00 - 10,00 - 20,00 - 50,00 - 100,00 - 200,00 - 500,00
5,00 - 10,00 - 20,00
DB 9 (RS232) - RJ45 (ETH)
Touchscreen 7" capacitivo a colori
Gruppo di continuità
100-240V - AC - 3.08A - 50/60Hz
10°C - 35°C
54,3 cm x 34 cm x 36,8 cm

le caratteristiche tecniche potrebbero variare senza preavviso

